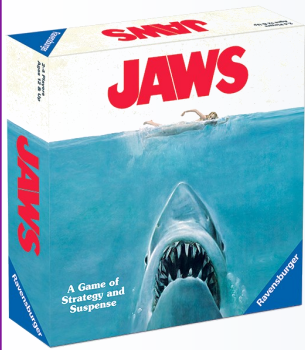


# La Ludothèque



## Quelques nouveautés...

De nouveaux jeux se sont installés sur les étagères de la ludothèque, découvrez une petite sélection empruntable dès aujourd'hui !



## Les dents de la mer

à partir de 12 ans / 1 à 2 heures / 2 à 4 joueurs

Revivez toute la tension des *Dents de la mer* dans ce **jeu de stratégie** asymétrique !

Un joueur endosse le rôle du grand requin blanc qui menace l'île d'Amity en croquant les touristes imprudents. Les autres incarneront Brody le chef

de la police, Quint le chasseur de requin et Hooper le scientifique océanographe, qui se lanceront ensemble dans une chasse effrénée pour tenter de l'arrêter. Un scénario en deux actes, fidèle à ce grand classique du cinéma, qui va vous clouer à votre siège.



## Ghost Adventure

à partir de 8 ans / 30mn / 1 à 4 joueurs

Dans ce **jeu de parcours**, les joueurs se relaient pour réaliser des missions.

Le premier joueur lance la toupie sur son plateau et la déplace en l'inclinant pour la diriger vers sa cible. Puis, une fois arrivé sur sa cible, le joueur guide la toupie vers la sortie pour la faire passer

sur le plateau tenu par le joueur suivant. La dynamique de relais entre les joueurs se poursuit ainsi jusqu'à la réalisation complète de la mission, mais attention aux obstacles et aux erreurs.



Service éducation : 01 79 61 61 26 / [ludothèque@ville-rungis.fr](mailto:ludothèque@ville-rungis.fr)  
[www.rungis.fr](http://www.rungis.fr) onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque



Hôtel de ville 5 rue Sainte-Geneviève 94150 Rungis  
Tél. : 01 45 12 80 00 - Fax : 01 46 87 24 94 - [www.rungis.fr](http://www.rungis.fr)

# La Ludothèque



## Dragomino

à partir de 5 ans / 30mn / 1 à 4 joueurs

**Dragomino** est la version enfant de *Kingdomino*, un **jeu de placement et de stratégie** qui conviendra à toute la famille.

Vous avez été nommé « dresseur de dragon » et vous avez la chance de partir à leur rencontre sur une île mystérieuse. Visitez des lieux en choisissant un domino, que vous ajouterez à votre zone d'exploration, puis découvrez des bébés dragon ou de simples coquilles d'œuf en connectant des paysages identiques.



## Mémo Meuh

à partir de 3 ans / 10mn / 2 joueurs

On installe d'abord les 16 cartes *Animaux* face cachée autour du plateau de **jeu de memory sonore**. À son tour, chaque joueur retourne une carte et tente de reconnaître les différents cris d'animaux. Il appuie sur une des pastilles sonores du plateau : « Le chat fait-il bien miaou ? » Si oui, c'est gagné et le joueur remporte la carte, sinon, on retourne la carte face cachée.

## Pour faire votre sélection :

Suivez ce lien :

[https://www.rungis.fr/images/files/enfance-3-11/2020/Jeux\\_ludodrive.pdf](https://www.rungis.fr/images/files/enfance-3-11/2020/Jeux_ludodrive.pdf)

Ou flashez ce Code QR :



Service éducation : 01 79 61 61 26 / [ludothèque@ville-rungis.fr](mailto:ludothèque@ville-rungis.fr)  
[www.rungis.fr](http://www.rungis.fr) onglet « Enfance 0-11 ans », rubrique Ludothèque